

尤立鑫

ly2456@nyu.edu | (+1) 347-420-0907 | (+86) 185-5401-8277

教育背景

大学：纽约大学，大二，Tisch 学院 GPA: 3.75 2024.11

专业：游戏设计 (*Bachelors of Fine Arts Game Design*)

已修专业课程：中级游戏设计；中级游戏编程；中级游戏开发；游戏商业；初级博弈论；

校内学术小组项目

游戏设计课桌游项目 2023.11-2023.12

- 完成了一款包含 37 张卡牌，一张海报，一张桌布，若干方块和一本游戏规则说明的三人对战桌游的游戏机制与美术设计。
- 进行了 50+ 次的游戏测试，对游戏完成了 5 次大的机制迭代。
- 制作并印刷了三份桌游，邀请 21 人进行游戏测试(包括一位纽约专业桌游制作人)，收获广泛好评。

游戏开发课解谜游戏项目 2024.04-2024.05

- 总共完成了 9 个由简到难的关卡以及一个游戏教程的游戏设计，以及全部的美术以及音效设计。
- 使用 Gamemaker 制作完成了游戏时长大约为 15 分钟的双人合作解谜游戏。

领导与合作经验

自发独立游戏项目 2024.01-现在

职位：项目管理及游戏设计师

- 组建了一个包含 7 名成员的团队：2 名游戏设计师，1 名程序，以及 4 名美术(一位为美术管理)。
- 正在使用 Unity 开发一款 PC 平台的 2d 的 Roguelite 卡组构建射击游戏，目前进度：游戏核心玩法 Demo 完成。
- 每周与另外一位设计师，程序，以及美术管理跟进项目进度，制定下一周工作计划。
- 每周大约 8 小时进行该游戏的经济系统，卡牌系统，房间布置，以及敌怪行为的设计等。

济南 Global Game Jam 站点首次举办 2021.11-2022.01

职位：活动组织者

- 与 China Indie Game Alliance officials 和 Global Game Jam officials 官方沟通济南站点的举办。
- 租赁，安排活动场地，进行活动推广，并且主持了济南站点有史以来首次 Global Game Jam。
- 收到了 30+ 名在 Global Game Jam 注册的游戏开发者的现场参与。

活动经历

全球青年研究创新论坛 (CTB) 项目研究与制作

职位：组长

- 针对学生的学习效率与桌面整洁程度这一话题进行了 15 个学生参与者的控制变量实验，使用 SPSS 以及 t-test 分析实验数据完成了一篇 20 页的论文。
- 原创制作了一个 3d 模型演示以及一个桌子原型，并提高学生学习效率。
- 在全球青年研究创新论坛的商业领域中获得了全国一等奖。

纽约大学站点 Global Game Jam 参与

职位：主要游戏设计师

- 设计游戏机制，提供游戏玩法草图，并与其余 5 名队友合作，关注游戏设计实现以及项目进度。
- 使用 Unity 完成了一款使用手柄操控的两人对战排队游戏。

技能

熟练掌握 Unity, Gamemaker, Word, PowerPoint, Adobe Photoshop；流利使用英语；熟悉 c# 与 Excel；